

Caro Insegnante,

da oltre trent'anni la Regione Emilia-Romagna è impegnata in programmi di valorizzazione delle proprie produzioni agroalimentari di qualità; in questo contesto ha sviluppato, tra le altre, numerose iniziative di orientamento dei consumi e educazione alimentare volte a promuoverne la conoscenza.

Da tempo è stato avviato un proficuo rapporto con la scuola che – coinvolgendo un numero particolarmente significativo di docenti, alunni e genitori – ha consentito di introdurre in classe argomenti di tipo tecnico, legati all'agricoltura ed all'alimentazione, integrando l'approccio alla materia di tipo cognitivo e formativo con quello ludico ed interattivo.

Questa volta proponiamo alle scuole primarie un prodotto digitale, da fruire in classe, che prende spunto dalle principali filiere produttive emiliano-romagnole e dalle tipicità regionali.

I ragazzi, a gruppi, potranno sfidarsi rispondendo alle domande collegate ad ogni casella, verificando direttamente le proprie conoscenze in tema di stagionalità, provenienza, caratteristiche dei prodotti del territorio.

Il gioco didattico, che consente approfondimenti interattivi di carattere testuale e visivo, è improntato all'*edutainment* e si pone la finalità di condurre i ragazzi, attraverso la modalità ludica e l'uso di immagini e testi accattivanti, ad una riflessione critica sui comportamenti alimentari.

Un gioco che non prevede vincitori, perché l'obiettivo è imparare divertendosi ed acquisire comportamenti consapevoli sull'acquisto e il consumo del cibo.

Mi auguro che questo materiale didattico, come gli altri che sono stati realizzati dal mio Assessorato, possa suscitare interesse ed essere utilizzato con piacere e sia in grado di stimolare la curiosità dei ragazzi non solo verso i prodotti agroalimentari tipici del nostro territorio, ma anche nei confronti delle nostre radici e della nostra cultura.

Buon lavoro a tutti!

Simona Caselli
Assessore Agricoltura
Regione Emilia-Romagna